

# REGOLAMENTO TORNEO TOUCH PARMA RUGBY 30 MAGGIO 2015

## SINTESI

### 2 GIRONI DA 4 SQUADRE

IN CAMPO SI SCENDE IN 6, LE SQUADRE SONO FORMATE DA MINIMO 12 MAX 16 GIOCATORI

**GIRONE SENIOR** LE SQUADRE SENIOR DEVONO AVERE IN CAMPO TRE GIOCATORI DEL PRIMO XV RUGBY PARMA E TRE GIOCATORI NON TESSERATI NEI CAMPIONATI APPENA TRASCORSI (POSSONO ESSERE OLD, ALLENATORI, EX GIALLO-BLU, AMICI ECC.).

**GIRONE JUNIOR** LE SQUADRE JUNIOR DEVONO AVERE IN CAMPO DUE GIOCATORI DELLA U18, DUE DELLA U16, DUE DELLA U14 DEL CAMPIONATO APPENA TRASCORSO.

**SEMIFINALI** LA PRIMA CLASSIFICATA DEL GIRONE SENIOR CONTRO SECONDA JUNIOR, PRIMA JUNIOR CONTRO SECONDA SENIOR.

**FINALI** LE VINCITRICI DELLE SEMIFINALI GIOCANO PER IL PRIMO E SECONDO POSTO. LE PERDENTI PER IL TERZO E QUARTO POSTO.

## REGOLAMENTO DI GIOCO

**CAMPO** SI GIOCA NELLA METÀ DEL CAMPO DA RUGBY, LA LINEA DEI 5 MT. DIVENTA LA LINEA DI META

**TOCCO** A UNA O DUE MANI. IL TOCCO È VALIDO SULLA PALLA IN MANO E DALLE SPALLE ALLE GINOCCHIA (PER EVITARE SCHIAFFI, TUFFI O TENTATIVI DI "FRANCESINA"); NON DEVE ESSERE VIOLENTO MA SI DEVE SENTIRE, SFIORARE LA MAGLIA NON È TOCCO. IN OGNI CASO SARÀ L'ARBITRO A DECIDERE E CHIAMARE IL TOCCO CONTANDONE IL NUMERO. DOPO OGNI TOCCO SI EFFETTUA IL ROLL-BALL, CHE CONSISTE NEL METTERE LA PALLA IN MEZZO ALLE GAMBE E SPINGERLA VERSO IL MEDIANO. IL GIOCO RIPRENDE DAL MOMENTO IN CUI IL MEDIANO HA LA PALLA IN MANO

**TOUCH-PASS** SE UN GIOCATORE PASSA LA PALLA UN ATTIMO PRIMA, NELLO STESSO MOMENTO O UN ATTIMO DOPO ESSERE TOCCATO, SARÀ L'ARBITRO A DECIDERE SE CHIAMARE TOCCO O FAR PROSEGUIRE IL GIOCO A SUO INSINDACABILE GIUDIZIO. (OVVIAMENTE SE IL TOCCO AVVIENE PRIMA CHE IL PALLONE SIA STACCATO DALLE MANI DEL GIOCATORE È TOCCO, MA È L'ARBITRO CHE GIUDICA IL TEMPO DELL'AZIONE)

**ROLL-BALL** NON PUÒ ESSERE PIÙ LUNGO DI UN METRO, NON PUÒ ESSERE PIÙ VICINO DI 5 METRI DALLA LINEA DI META, SIA IN ATTACCO CHE IN DIFESA, DEVE ESSERE EFFETTUATO NEL PUNTO DEL TOCCO; SE UNA SQUADRA LO EFFETTUA PIÙ AVANTI, L'ARBITRO FERMA IL GIOCO E LO FA RIPETERE PUNENDOLA ARRETRANDO IL PUNTO DI CINQUE METRI.

**MEDIANO** PUÒ PARTIRE MA NON SEGNARE, SE VIENE TOCCATO È CAMBIO PALLA

**INIZIO E RIPRESA GIOCO** LA PARTITA INIZIA, O RIPRENDE DOPO UNA META, DA CENTRO CAMPO CON LA SQUADRA IN DIFESA A 10 METRI. UN GIOCATORE TOCCA LA PALLA CON UN PIEDE E PARTE, IN QUESTA PRIMA FASE DI GIOCO NON ESISTE MEDIANO

**FUORIGIOCO** APPENA LA SQUADRA IN DIFESA HA EFFETTUATO UN TOCCO, DEVE ARRETRARE E PORTARSI A 5 METRI, UN GIOCATORE PIÙ VICINO È DA CONSIDERARSI IN FUORIGIOCO E NON PUÒ INTERVENIRE OD OSTACOLARE FINO A QUANDO IL GIOCATORE IN ATTACCO NON HA CORSO PER CINQUE METRI E L'ARBITRO CHIAMA GIOCO. SE INTERVIENE LA SQUADRA IN ATTACCO RICOMINCIA I CONTEGGI DA ZERO.

**CAMBIO PALLA** SI VERIFICA AL SESTO TOCCO, QUANDO IL PALLONE CADE O VIENE PASSATO IN AVANTI. AD OGNI CAMBIO SI RICOMINCIA CON UN ROLL-BALL. SE LA SQUADRA IN DIFESA FA CADERE LA PALLA IN AVANTI, NEL TENTATIVO DI UN INTERCETTO O PER UN TOCCO SULLA PALLA IN ARIA, LA SQUADRA IN ATTACCO HA IL DIRITTO DI RICOMINCIARE I CONTEGGI DEI TOCCHI DA ZERO

**CARTELLINI** SE UN GIOCATORE HA UN COMPORTAMENTO VIOLENTO, INGIURIOSO, PERDE VOLUTAMENTE TEMPO, COMMITTE MOLTO SPESSO FALLI, È FACOLTÀ DELL'ARBITRO ESTRARRE CARTELLINI GIALLI O ROSSI. NEL CASO DEL CARTELLINO GIALLO IL GIOCATORE VIENE ESPULSO PER CINQUE MINUTI E LA SUA SQUADRA GIOCA CON UNO IN MENO PER QUEL TEMPO. SE UN GIOCATORE PRENDE UN ROSSO LA SUA SQUADRA FINISCE LA PARTITA CON UN GIOCATORE IN MENO E DETTO GIOCATORE NON PUÒ PIÙ PARTECIPARE AL TORNEO PERÒ LA SUA SQUADRA PUÒ RISCHIERARE SEI GIOCATORI NELLE SUCCESSIVE PARTITE.

**FINALI** SE LA PARTITA FINALE PER IL PRIMO POSTO FINISCE IN PARITÀ SI PASSA AI CALCI PIAZZATI, CINQUE PER SQUADRA, AL CENTRO DEI PALI E SULLA LINEA DEI 22. SE ANCHE DOPO CINQUE PIAZZATI SI È ANCORA IN PARI, SI ARRETRA DI DIECI METRI SPOSTANDOSI DI DIECI LATERALMENE, O DESTRA O SINISTRA A SCELTA DEL GIOCATORE CHE PIAZZA. OGNI GIOCATORE PUÒ PIAZZARE UNA SOLA VOLTA.

SE LA FINALE PER IL TERZO POSTO FINISCE IN PARITÀ : “ EX AEQUO”

### **COMPORTAMENTO NEI CONFRONTI DEGLI ARBITRI**

È VALIDO IL REGOLAMENTO DEL RUGBY, PARLA IL CAPITANO E OGNI GIOCATORE DEVE AVERE IL MASSIMO RISPETTO.