

REGOLAMENTO TORNEO TOUCH PARMA RUGBY 30 MAGGIO 2015

SINTESI

2 GIRONI DA 4 SQUADRE

IN CAMPO SI SCENDE IN 6, LE SQUADRE SONO FORMATE DA MINIMO 12 MAX 16 GIOCATORI

GIRONE SENIOR LE SQUADRE SENIOR DEVONO AVERE IN CAMPO TRE GIOCATORI DEL PRIMO XV RUGBY PARMA E TRE GIOCATORI NON TESSERATI NEI CAMPIONATI APPENA TRASCORSI (POSSONO ESSERE OLD, ALLENATORI, EX GIALLO-BLU, AMICI ECC.).

GIRONE JUNIOR LE SQUADRE JUNIOR DEVONO AVERE IN CAMPO DUE GIOCATORI DELLA U18, DUE DELLA U16, DUE DELLA U14 DEL CAMPIONATO APPENA TRASCORSO.

SEMIFINALI LA PRIMA CLASSIFICATA DEL GIRONE SENIOR CONTRO SECONDA JUNIOR, PRIMA JUNIOR CONTRO SECONDA SENIOR.

FINALI LE VINCITRICI DELLE SEMIFINALI GIOCANO PER IL PRIMO E SECONDO POSTO. LE PERDENTI PER IL TERZO E QUARTO POSTO.

REGOLAMENTO DI GIOCO

CAMPO SI GIOCA NELLA METÀ DEL CAMPO DA RUGBY, LA LINEA DEI 5 MT. DIVENTA LA LINEA DI META

TOCCO A UNA O DUE MANI. IL TOCCO È VALIDO SULLA PALLA IN MANO E DALLE SPALLE ALLE GINOCCHIA (PER EVITARE SCHIAFFI, TUFFI O TENTATIVI DI "FRANCESINA"); NON DEVE ESSERE VIOLENTO MA SI DEVE SENTIRE, SFIORARE LA MAGLIA NON È TOCCO. IN OGNI CASO SARÀ L'ARBITRO A DECIDERE E CHIAMARE IL TOCCO CONTANDONE IL NUMERO. DOPO OGNI TOCCO SI EFFETTUA IL ROLL-BALL, CHE CONSISTE NEL METTERE LA PALLA IN MEZZO ALLE GAMBE E SPINGERLA VERSO IL MEDIANO. IL GIOCO RIPRENDE DAL MOMENTO IN CUI IL MEDIANO HA LA PALLA IN MANO

TOUCH-PASS SE UN GIOCATORE PASSA LA PALLA UN ATTIMO PRIMA, NELLO STESSO MOMENTO O UN ATTIMO DOPO ESSERE TOCCATO, SARÀ L'ARBITRO A DECIDERE SE CHIAMARE TOCCO O FAR PROSEGUIRE IL GIOCO A SUO INSINDACABILE GIUDIZIO. (OVVIAMENTE SE IL TOCCO AVVIENE PRIMA CHE IL PALLONE SIA STACCATO DALLE MANI DEL GIOCATORE È TOCCO, MA È L'ARBITRO CHE GIUDICA IL TEMPO DELL'AZIONE)

ROLL-BALL NON PUÒ ESSERE PIÙ LUNGO DI UN METRO, NON PUÒ ESSERE PIÙ VICINO DI 5 METRI DALLA LINEA DI META, SIA IN ATTACCO CHE IN DIFESA, DEVE ESSERE EFFETTUATO NEL PUNTO DEL TOCCO; SE UNA SQUADRA LO EFFETTUA PIÙ AVANTI, L'ARBITRO FERMA IL GIOCO E LO FA RIPETERE PUNENDOLA ARRETRANDO IL PUNTO DI CINQUE METRI.

MEDIANO PUÒ PARTIRE MA NON SEGNARE, SE VIENE TOCCATO È CAMBIO PALLA

INIZIO E RIPRESA GIOCO LA PARTITA INIZIA, O RIPRENDE DOPO UNA META, DA CENTRO CAMPO CON LA SQUADRA IN DIFESA A 10 METRI. UN GIOCATORE TOCCA LA PALLA CON UN PIEDE E PARTE, IN QUESTA PRIMA FASE DI GIOCO NON ESISTE MEDIANO

FUORIGIOCO APPENA LA SQUADRA IN DIFESA HA EFFETTUATO UN TOCCO, DEVE ARRETRARE E PORTARSI A 5 METRI, UN GIOCATORE PIÙ VICINO È DA CONSIDERARSI IN FUORIGIOCO E NON PUÒ INTERVENIRE OD OSTACOLARE FINO A QUANDO IL GIOCATORE IN ATTACCO NON HA CORSO PER CINQUE METRI E L'ARBITRO CHIAMA GIOCO. SE INTERVIENE LA SQUADRA IN ATTACCO RICOMINCIA I CONTEGGI DA ZERO.

CAMBIO PALLA SI VERIFICA AL SESTO TOCCO, QUANDO IL PALLONE CADE O VIENE PASSATO IN AVANTI. AD OGNI CAMBIO SI RICOMINCIA CON UN ROLL-BALL. SE LA SQUADRA IN DIFESA FA CADERE LA PALLA IN AVANTI, NEL TENTATIVO DI UN INTERCETTO O PER UN TOCCO SULLA PALLA IN ARIA, LA SQUADRA IN ATTACCO HA IL DIRITTO DI RICOMINCIARE I CONTEGGI DEI TOCCHI DA ZERO

CARTELLINI SE UN GIOCATORE HA UN COMPORTAMENTO VIOLENTO, INGIURIOSO, PERDE VOLUTAMENTE TEMPO, COMMITTE MOLTO SPESSO FALLI, È FACOLTÀ DELL'ARBITRO ESTRARRE CARTELLINI GIALLI O ROSSI. NEL CASO DEL CARTELLINO GIALLO IL GIOCATORE VIENE ESPULSO PER CINQUE MINUTI E LA SUA SQUADRA GIOCA CON UNO IN MENO PER QUEL TEMPO. SE UN GIOCATORE PRENDE UN ROSSO LA SUA SQUADRA FINISCE LA PARTITA CON UN GIOCATORE IN MENO E DETTO GIOCATORE NON PUÒ PIÙ PARTECIPARE AL TORNEO PERÒ LA SUA SQUADRA PUÒ RISCHIERARE SEI GIOCATORI NELLE SUCCESSIVE PARTITE.

FINALI SE LA PARTITA FINALE PER IL PRIMO POSTO FINISCE IN PARITÀ SI PASSA AI CALCI PIAZZATI, CINQUE PER SQUADRA, AL CENTRO DEI PALI E SULLA LINEA DEI 22. SE ANCHE DOPO CINQUE PIAZZATI SI È ANCORA IN PARI, SI ARRETRA DI DIECI METRI SPOSTANDOSI DI DIECI LATERALMENE, O DESTRA O SINISTRA A SCELTA DEL GIOCATORE CHE PIAZZA. OGNI GIOCATORE PUÒ PIAZZARE UNA SOLA VOLTA.

SE LA FINALE PER IL TERZO POSTO FINISCE IN PARITÀ : “ EX AEQUO”

COMPORTAMENTO NEI CONFRONTI DEGLI ARBITRI

È VALIDO IL REGOLAMENTO DEL RUGBY, PARLA IL CAPITANO E OGNI GIOCATORE DEVE AVERE IL MASSIMO RISPETTO.